

**ČETRTEK, 23. 4. 2020**

SPOZNAVANJE OKOLJA, SLOVENŠČINA: **Marioneta – SDZ SPO/80**

Na spletni strani: [https://folio.rokus-klett.si/?credit=LIB3SDZOKO\\_2015&pages=80&layout=single](https://folio.rokus-klett.si/?credit=LIB3SDZOKO_2015&pages=80&layout=single) ali na učnem listu najdete navodila za izdelavo marionete.

Ko imate marioneto pripravljeno, se spomnite zadnje knjige, ki ste jo prebrali za bralno značko. Na kratko jo predstavite s pomočjo marionete.

MATEMATIKA: **Števila do 1000 (desetice, D) – SDZ 3/16**

Za začetek ponovimo snov prejšnje ure, potem sledimo razlagi nove snovi na:

<https://www.youtube.com/watch?v=1QVaXgYa9ho>. Rešite 8. nalogo na strani 16. Nato jo prepišite in prerišite v zvezek. V SDZ rešite še 9., 10. in 11. nalogo. Za utrjevanje na spletni strani [https://folio.rokus-klett.si/?credit=LIB3SDZMAT3\\_2015&pages=16-17](https://folio.rokus-klett.si/?credit=LIB3SDZMAT3_2015&pages=16-17) vpišuj števila in preverjaj, kaj se dogaja.



## NAŠ MALI PROJEKT

### MARIONETA

Ali veš, da debelejšje plastenke potrebujejo za razgradnjo 20 let? Ti plastenke ne boš odložil med odpadke, ampak jo boš preoblikoval v marioneto. Marioneto lahko izdeláš po spodaj opisanem postopku ali po lastni zamisli.



#### Za izdelavo potrebuješ:

- plastenko (0,5 l),
- 4 preluknjane plastične zamaške,
- vrvico ali volno,
- leseno paličico,
- blago, usnje,
- vato,
- šilo,
- škarje,
- lepilo.



#### Navodila za izdelavo:

- Plastenko očisti in odstrani nalepko.
- Na sredini in pri dnu plastenke naredi s šilom štiri luknjice, kamor boš pozneje napeljal vrvico, na katero bodo pritrjene roke in noge. Za pomoč prosi učitelja.
- Eno vrvico potegni skozi luknjico na sredini plastenke, drugo vrvico pa skozi luknjico na dnu plastenke.
- Na konce vrvic namesti preluknjane plastične zamaške.
- Iz usnja ali blaga oblikuj oči, nos in usta ter jih prilepi na zgornji del plastenke. Lutko lahko okrašaš tudi z lasmi, ki jih oblikuješ iz volne.
- Iz blaga izreži kapico, ki jo boš prilepil na vrh plastenke. Kapico oblepi z 2 cm širokim trakom iz vate, na koncu pa dodaj še cofek, ki si ga prav tako oblikoval iz vate.
- Roke in glavo priveži na palico.

Naredil si marioneto.

Tako je odpadna plastenka postala uporabna igrača.

## Predstavitve bralne značke s pomočjo marionete

1. Marioneti dajte ime.
2. Potem marioneta prevzame vlogo pripovedovalke/ca.
3. Na kratko se predstavi (Prim: Sem Cefizelj. Naredil me je ....., učenec 4. razreda .... Danes vam bom predstavil knjigo ....).
4. Predstavitve knjige: naslov, pisatelj, ilustrator, glavni in stranski junaki, kratka vsebina (nekaj povedi), kaj vam je bilo všeč, kaj ne, zakaj ...)
5. Predstavite lahko tudi pesmico, če ste se jo naučili na pamet.
6. Pri pripovedovanju bodite pozorni na knjižni jezik, gibanje marionete, doživetost pripovedovanja ...
7. Prosite nekoga, da vaš nastop posname. Lahko se posnamete tudi sami, če nastavite pravilno vaš telefon.

Se že veselim vaših posnetkov!

